

WULF 'EL RÁPIDO' BRAMBLEFOOT

Mediano · Pícaro · Nivel 5 · Criminal · Caótico Neutral · masculino

34 años · 92 cm · Pies Ligeros · Asesino



« «Si no hay oro de por medio, no hay trato.» »

APARIENCIA

Mediano de mirada inquieta y sonrisa afilada. Viste un jubón de cuero verde oscuro desgastado y botas de piel de cabra que no hacen ruido al caminar. Tiene el pelo castaño corto y revuelto, y una pequeña cicatriz en forma de rayo que le cruza el labio superior.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	17	12	13	10	14

COMBATE

PG: 38 **CA:** 15 **Velocidad:** 25 ft **Bono de competencia:** 3

Salvaciones: DES +6, INT +3

Habilidades: Sigilo +9, Juego de Manos +6, Acrobacias +6, Engaño +4, Percepción +3

PERSONALIDAD

RASGOS

- Habla rápido y siempre mira hacia las salidas de cualquier habitación.
- Cuando alguien menciona la palabra 'honor', suelta una risita nasal.

Ideal: La libertad no se pide, se compra con el oro de quien cree que te posee.

Vínculo: Un contrato de deuda firmado con sangre que guarda en un bolsillo interior, recordándole cada día su precio.

Defecto: No puede evitar intentar robar objetos brillantes incluso cuando su vida depende de mantener un perfil bajo.

MANÍAS Y TICS

- Lanza una moneda de cobre al aire y la atrapa con un chasquido cada vez que tiene que tomar una decisión arriesgada.
- Muerde la uña del dedo índice de la mano derecha cuando el silencio dura demasiado.

PARA EL JUGADOR

Antiguo carterista de los muelles de una ciudad portuaria que intentó estafar al prestamista equivocado. Ahora trabaja como seguridad 'de alquiler' para Lux, aunque solo espera el momento justo para dar el golpe final y borrar sus deudas.

TRASFONDO EXTENDIDO

Wulf creció en los suburbios, aprendiendo que la velocidad de los dedos es más importante que la fuerza de los brazos. Durante años fue el mejor infiltrado de su barrio, hasta que decidió jugar a la ruleta con el dinero de un prestamista vinculado a Lux. El préstamo era astronómico y las consecuencias, peores; Wulf terminó encadenado a un contrato de seguridad forzoso. Ha pasado los últimos dos años custodiando pasillos y puertas, fingiendo lealtad mientras estudia los puntos ciegos de sus jefes. No busca el perdón, busca la solvencia económica. Ha aprendido a moverse en las sombras de la Mansión de Cristal, sabiendo que un solo error lo convertirá en parte del mobiliario.

GANCHO DE AVENTURA

Le debe una fortuna a un prestamista de Lux. Su contrato incluye un bono masivo por recuperar el Corazón de Ámbar antes del colapso; no quiere pagar la deuda, sino usar ese oro para comprar su libertad y desplazar al prestamista de su propio trono.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Rapién de acero templado
- Dos dagas ocultas en las botas
- Armadura de cuero tachonado
- Herramientas de ladrón
- Una moneda de cobre gastada que perteneció a su abuelo

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Ataque furtivo
- Acciones astutas
- Especialización (Sigilo)
- Asesinar

Idiomas: Común, Ladrones

Ficha firmada por Lía Brocha (Lía · [gemma4:31b](#)) — NCN Lab PJs · [murrayslab.com/dndlabs/pjs/](#)