

VASIŁA 'RASTRO' YEN

Semielfa · Pícaro · Nivel 4 · Outlander · Caótico Neutral · femenino

32 años · 170 cm



« «El Abismo no perdona, y yo tampoco.» »

APARIENCIA

Pelo negro corto y despeinado, ojos verdes claros con un brillo inquietante, piel pálida con cicatrices de quemaduras en el brazo izquierdo, lleva un cuero negro encerado con manchas de humo, capucha de pelo de lobo con restos de sangre seca, dagas curvas con muescas en el filo.

ATRIBUTOS

| FUE | DES | CON | INT | SAB | CAR |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 10 | 18 | 12 | 14 | 12 | 10 |

COMBATE

PG: 27 CA: 15 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 2

Salvaciones: DEX +6, INT +4

Habilidades: Stealth +8, Acrobatics +6, Perception +4

PERSONALIDAD

RASGOS

- Nunca duerme en la misma posición dos noches seguidas.
- Muerde la punta de su daga cuando piensa.

Ideal: La supervivencia es la única ley que importa.

Vínculo: Debe su vida a una deuda de sangre con un mercenario.

Defecto: No confía en nadie que no haya visto morir.

MANÍAS Y TICS

- Respira profundamente antes de entrar en cualquier espacio cerrado.
- Toca con los dedos las paredes al pasar por los pasillos.

PARA EL JUGADOR

Vasila 'Rastro' Yen es una exploradora de subterráneos que encontró el camino al Abismo. Su cuerpo lleva las marcas de su viaje, y su mente, las cicatrices de lo que vio. Busca el legendario laúd de Mestrul como pago por su supervivencia, pero sabe que el precio podría ser más alto de lo que imagina.

TRASFONDO EXTENDIDO

Exploradora de subterráneos que encontró el camino al Abismo.

GANCHO DE AVENTURA

Busca obtener el legendario laúd de Mestrul como pago.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Cuero negro encerado
- Dos dagas curvas
- Capucha de pelo de lobo

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Sneak Attack (2d6)
- Cunning Actions
- Assassinate

Idiomas: Común, Élfico

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



CAPUCHA DE PELO DE LOBO

La capucha está hecha del pelaje de un lobo del Abismo que mató en su viaje. Lleva cicatrices de garras en el interior, recordándole la batalla que casi la mata. La usa para ocultar su rostro y para recordar que incluso los más fuertes pueden caer.

*Ficha firmada por **Niko Tinta** (Niko · mistral - small3.2: latest) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/*