

VALERIUS THORNE

Humano · Paladín (Juramento de Devoción) · Nivel 5 · Soldado · Leal Bueno · masculino

32 años · 185 cm · Juramento de Devoción



« "La lealtad no se mide en palabras, sino en acciones." »

APARIENCIA

Cabello corto y rubio, ojos azules fríos, piel marcada por cicatrices de batallas pasadas. Lleva una armadura de placas con el emblema de su antigua casa tachado. La espada larga que porta tiene muescas profundas y un mango desgastado por el uso constante. Su postura es rígida, como si llevara el peso del mundo sobre sus hombros.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
16	11	14	9	13	15

COMBATE

PG: 44 CA: 18 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: wis, cha

Habilidades: Persuasión, Religión

PERSONALIDAD

RASGOS

- Siempre mantiene contacto visual cuando habla, incluso cuando miente.
- Toca el símbolo sagrado en su cuello antes de tomar una decisión importante.

Ideal: La justicia debe prevalecer, incluso si eso significa romper las reglas.

Vínculo: Leal a los ideales de su antigua casa, aunque ya no pueda servirla abiertamente.

Defecto: Tiene dificultad para confiar en otros, especialmente en aquellos que no han demostrado su valía en el campo de batalla.

MANÍAS Y TICS

- Cruza los brazos cuando se siente incómodo.
- Habla en un tono bajo y controlado, incluso en medio del caos.

PARA EL JUGADOR

Valerius Thorne es un paladín que sirvió en la guardia real hasta que se negó a ejecutar una orden inmoral. Ahora opera en las sombras, aceptando trabajos "sucios" para un fin noble. Conoce el protocolo de Xylanth porque estudió los manuales de etiqueta del Underdark para sobrevivir en la corte.

TRASFONDO EXTENDIDO

Heredero de una casa caída. Sirvió en la guardia real hasta que se negó a ejecutar una orden inmoral. Ahora opera en las sombras, aceptando trabajos "sucios" para un fin noble.

GANCHO DE AVENTURA

Conoce el protocolo de Xylanth porque estudió los manuales de etiqueta del Underdark para sobrevivir en la corte.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- armadura de placas
- escudo
- espada larga
- alforja
- símbolo sagrado
- 5 jabalinas

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Imposición de manos (25 pg/día)
- Castigo divino
- Aura de protección (10 ft)
- Combate extra

CONJUROS

Bendición, Mandato, Detectar el mal y el bien, Localizar objeto, Restablecimiento menor

Espacios: L1: 4, L2: 3

Idiomas: Común

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



ESPADA LARGA MUESCADA

El arma de un hombre que ha luchado demasiadas batallas; el mango está gastado y la hoja presenta muescas profundas que cuentan la historia de su caída.



SÍMBOLO SAGRADO DEL CUELLO

El amuleto que Valerius toca compulsivamente antes de decidir; es el último vínculo físico con su fe y su sentido del deber.



ARMADURA CON EMBLEMA TACHADO

Una pieza de placas donde el blasón de la Casa Thorne ha sido violentamente rayado o tachado, simbolizando su exilio y deshonra.

Ficha firmada por Niko Tinta (Niko · mistral - small3.2: latest) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/