

THISTLE 'EL AFINADOR' UNDERHILL

Mediano · Bardo · Nivel 5 · Erudito · Neutral Bueno · masculino

42 años · 92 cm · Pies Ligeros · Colegio del Conocimiento



« Shhh... escuchad el aire, nos está avisando del final. »

APARIENCIA

Mediano menudo de piel pálida y manos largas y nerviosas. Lleva el pelo blanco ceniza recogido en una coleta baja con un cordel de cuero y unos ojos amatistas que siempre parecen estar escuchando algo que nadie más oye. Viste un chaleco de terciopelo verde musgo desgastado y lleva un cinturón lleno de pequeños frascos de vidrio con diferentes densidades de aceite.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	14	12	16	12	15

COMBATE

PG: 32 CA: 12 Velocidad: 25 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: DEX +5, CHA +6

Habilidades: Arcana +8, Historia +8, Persuasión +6, Percepción +5, Sigilo +5

PERSONALIDAD

RASGOS

- Hablo en susurros cuando estoy emocionado para no romper la armonía del lugar.
- Me pongo rígido como una tabla si alguien grita sin necesidad.

Ideal: El silencio no es vacío, es la partitura sobre la que se escribe la vida.

Vínculo: A mi antiguo profesor de acústica, quien quedó sordo intentando aislar la frecuencia del vacío.

Defecto: Me distraigo analizando la acústica de una habitación incluso mientras nos atacan.

MANÍAS Y TICS

- Tapa un oído con el dedo índice y cierra los ojos cada vez que hay un ruido fuerte para 'filtrar' la frecuencia.
- Lleva siempre un trozo de cera de abeja en el bolsillo y se moldea bolitas con ella mientras habla.

PARA EL JUGADOR

Antiguo asistente de un conservatorio de música experimental en una ciudad universitaria. Se especializó en la 'Sónica Celular', estudiando cómo el sonido afecta a la materia orgánica, hasta que un experimento salió mal y borró la audición de su mentor.

TRASFONDO EXTENDIDO

Thistle pasó años en las bibliotecas del Conservatorio de Oakhaven, no buscando melodías, sino frecuencias. Descubrió que ciertos sonidos pueden acelerar la regeneración celular o, por el contrario, envejecer la carne en segundos si se alcanza el punto de Saturación. Su mentor, el Maestro Valerius (no el paladín), quedó sordo tras un accidente con un cristal resonante, y Thistle se sintió responsable de no haber advertido sobre la inestabilidad de la frecuencia. Desde entonces, viaja por el mundo buscando 'estabilizadores' naturales y estudiando la relación entre el sonido y la biología. Ha pasado tiempo en cuevas y ruinas, aprendiendo que el silencio absoluto es la única defensa contra el desgaste sónico. Ahora, su curiosidad académica se ha vuelto una misión de supervivencia.

GANCHO DE AVENTURA

Es el único que entiende la regla de la Saturación: sabe que el ruido excesivo acelera el metabolismo celular, provocando un envejecimiento instantáneo. Su objetivo es llegar al núcleo para estabilizar la frecuencia y detener el desgaste físico de sus compañeros antes de que se conviertan en estatuas de vidrio.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Laúd de madera de arce
- Kit de caligrafía
- Set de diapasones de acero
- Capa de viaje con capucha
- Diario de frecuencias anotado a mano
- Frasco de aceite mineral

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Inspiración bárdica
- Lanzamiento de conjuros
- Experto en conocimientos
- Fuente de conocimiento

CONJUROS

Trucos: Prestidigitación, Mensaje, Nivel 1: Curar heridas, Palabra de curación, Comprensión de idiomas, Nivel 2: Sugestión, Silencio, Calmar emociones

Espacios: L1: 4, L2: 2

Idiomas: Común, Élfico, Gnomo

*Ficha firmada por **Lía Brocha** (Lía · gemma4:31b) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/*