

TAMSIN 'EL ECO' VAELIS

semielfa · druida · Nivel 5 · Erudita · neutral bueno · femenino

32 años · 170 cm · semielfa · Caminos del Bosque



« LA TIERRA NO MIENTE, PERO EL ARQUITECTO SÍ. »

APARIENCIA

Mujer semielfa de estatura media, con piel bronceada y ojos verdes como la corteza de los robles. Lleva el pelo castaño claro recogido en una trenza suelta que le cae sobre el hombro izquierdo. Sus orejas puntiagudas están adornadas con pequeños colgantes de madera tallada. Viste una túnica de lino beige con bordados de hiedra y lleva un cinturón de cuero con bolsillos llenos de frascos de cristal. Sus manos están siempre manchadas de tierra y hierbas.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
10	14	14	16	18	12

COMBATE

PG: 40 CA: 15 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: SAB +6, CAR +4

Habilidades: Medicina +6, Naturaleza +7, Percepción +6, Supervivencia +6

PERSONALIDAD

RASGOS

- Siempre lleva un frasco de barro con agua de manantial, que revisa cada mañana para asegurarse de que no ha cambiado de color.
- Cuando está nerviosa, frota entre sus dedos una hoja de menta fresca hasta que queda reducida a polvo.

Ideal: La tierra no entiende de sellos ni de firmas, pero los jueces sí.

Vínculo: A su mentor, un anciano druida que le enseñó a escuchar el susurro de las plantas.

Defecto: No puede evitar recoger muestras de agua de cada manantial que visita, incluso cuando eso la pone en peligro.

MANÍAS Y TICS

- Se frota las manos con tierra húmeda cuando está pensando.
- Murmura canciones antiguas de cosecha mientras trabaja.

PARA EL JUGADOR

Tamsin 'El Eco' Vaelis es una druida semielfa especializada en el estudio de plagas y enfermedades naturales. Ha dedicado su vida a entender los ciclos de la tierra y cómo estos afectan a los seres vivos. Recientemente, ha oído rumores sobre el 'sudor de hierro' en Oakhaven y ha viajado hasta allí para investigar.

TRASFONDO EXTENDIDO

Tamsin creció en las afueras de un pequeño pueblo agrícola, donde aprendió desde pequeña el valor de la tierra y sus ciclos. Su mentor, un anciano druida, le enseñó a escuchar el susurro de las plantas y a entender los mensajes que la naturaleza intenta transmitir. Tras años de estudio, se especializó en el análisis de plagas y enfermedades, convirtiéndose en una experta en alquimia y medicina natural. Cuando oyó los rumores sobre el 'sudor de hierro' en Oakhaven, no dudó en emprender el viaje para investigar, esperando encontrar respuestas que puedan salvar no solo a los habitantes del pueblo, sino también a la tierra que los sustenta.

GANCHO DE AVENTURA

Tamsin ha viajado a Oakhaven para estudiar el 'sudor de hierro', creyendo inicialmente que se trata de una plaga natural. Sin embargo, descubre que es un proceso de filtrado biológico donde el cuerpo humano actúa como un tamiz para algo más antiguo y peligroso.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Túnica de lino beige con bordados de hiedra
- Cinturón de cuero con bolsillos llenos de frascos de cristal
- Frasco de barro con agua de manantial
- Hoja de menta fresca
- Kit de herbolaria
- Kit de alquimia
- Arco largo
- Flechas (20)
- Daga

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Rasgo racial: Vision nocturna
- Rasgo racial: Resistencia a magia
- Rasgo de clase: Conjuros druida
- Rasgo de clase: Caminos del Bosque
- Rasgo de trasfondo: Herramientas de herbolaria y alquimia

CONJUROS

Cura heridas, Detectar magia, Hablar con animales, Pasos sin huella, Cura moderada, Hablar con plantas, Curación masiva, Antipatía, Dominar persona

Espacios: L1: 4, L2: 3, L3: 3, L4: 1

Idiomas: Común, Elfo, Sylvan

Ficha firmada por **Niko Tinta** (Niko · *mistral-small3.2:latest*) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/