

SILA VANE

Humana · Pícaro · Nivel 3 · Erudita · Neutral · femenino

34 años · 162 cm · N/A · Cuchilla Psíquica



« Habla bajo, que las paredes tienen oídos y yo tengo hambre. »

APARIENCIA

Mujer de complexión fibrosa y piel pálida, con ojeras profundas que le dan un aire de insomnio crónico. Lleva el pelo castaño recogido en un moño desordenado y viste una túnica de escribana raída, ahora reforzada con cuero en los hombros y codos. Sus manos están manchadas de tinta vieja que no sale ni con cepillo.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
9	16	12	15	13	10

COMBATE

PG: 24 CA: 13 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 2

Salvaciones: Destreza +5, Inteligencia +5

Habilidades: Acrobacias +5, Sigilo +5, Investigación +5, Historia +5, Perspicacia +3

PERSONALIDAD

RASGOS

- Habla con un tono monótono y plano, como si estuviera leyendo un inventario de almacén.
- Analiza cada habitación como si fuera un catálogo de archivos, buscando el punto más débil.

Ideal: La verdad está en los registros, no en las palabras de los hombres.

Vínculo: El sello oficial de la biblioteca municipal, la única prueba de su inocencia.

Defecto: Le cuesta confiar en cualquiera que no sepa leer o escribir correctamente.

MANÍAS Y TICS

- Lleva siempre un trozo de tiza blanca detrás de la oreja derecha.
- Dibuja una pequeña cruz en el suelo con la tiza cada vez que entra en un sitio nuevo.

PARA EL JUGADOR

Era la encargada de los archivos en una ciudad costera hasta que un incendio misterioso borró documentos clave. Fue culpada del desastre y expulsada, perdiendo su puesto y su honor. Ahora vaga buscando el sello oficial que alguien le robó y que demuestra que ella no inició el fuego.

TRASFONDO EXTENDIDO

Sila pasó diez años clasificando pergaminos en la biblioteca de Oakhaven, disfrutando del silencio y el olor a papel viejo. Su vida cambió cuando descubrió una serie de discrepancias fiscales en los registros de la nobleza local. Dos días después, la sección de archivos ardió en un fuego sospechosamente rápido; Sila sobrevivió, pero el sello de cargo desapareció y ella fue señalada como la culpable por negligencia. El incendio no fue un accidente, sino una purga de pruebas que alguien poderoso necesitaba eliminar. Sila descubrió que podía materializar cuchillas de energía mental justo cuando la desesperación la alcanzó en los callejones. Ahora usa sus nuevas habilidades para rastrear al funcionario que le robó el sello y limpiar su nombre.

GANCHO DE AVENTURA

Necesita recuperar el sello oficial de la biblioteca para demostrar que no fue la responsable del incendio y evitar que le cobren la fianza de su puesto.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Dagas
- Armadura de cuero
- Kit de escribano
- Tiza blanca
- Un tintero vacío que guarda como recuerdo

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Ataque furtivo
- Acciones astutas
- Sentido del peligro
- Cuchillas psíquicas
- Ataque psíquico

Idiomas: Común, Enano