

# OSKAR KETTERING

---

Enano de las Colinas · Clérigo · Nivel 3 · artesano · Neutral bueno · masculino

45 años · 137 cm · N/A · Dominio de la Forja



« La piedra no miente, pero el arquitecto sí »

## APARIENCIA

---

Enano robusto de piel curtida por el sol y barba rojiza despeinada. Lleva el lóbulo de la oreja izquierda fundido y plano, y viste un delantal de cuero sobre una túnica marrón. Sus manos están llenas de cicatrices de quemaduras y siempre lleva un trozo de pan duro envuelto en un trapo.

## ATRIBUTOS

---

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
14	10	16	10	14	8

## COMBATE

---

**PG:** 32   **CA:** 16   **Velocidad:** 25 ft   **Bono de competencia:** 2

**Salvaciones:** CON +5, SAB +4

**Habilidades:** Atletismo +4, Religión +2, Persuasión +0

## PERSONALIDAD

---

### RASGOS

- Huele a pan recién horneado y a metal caliente.
- Mira a los demás como si estuviera calculando el peso que pueden soportar.

**Ideal:** La honestidad en la construcción es sagrada, incluso si el cliente no lo es.

**Vínculo:** El puente que construyó, aunque defectuoso, es su obra y no puede permitir que se derrumbe.

**Defecto:** Aceptó un soborno y ahora vive con el miedo constante de que el puente colapse.

### MANÍAS Y TICS

- Dibuja cruces en el suelo con tiza antes de cruzar cualquier umbral.
- Muerde un trozo de pan duro envuelto en un trapo limpio cuando está calculando pesos.

## PARA EL JUGADOR

---

Oskar Kettering era un constructor de puentes respetado hasta que aceptó un soborno para usar piedra de mala calidad. Ahora debe pagar una multa astronómica y vive con el miedo de que su puente se derrumbe.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Oskar Kettering creció en los astilleros, donde aprendió a construir puentes y a dibujar cruces en el suelo para marcar las vigas antes de cortarlas. Sirve a un dios menor de los puentes y los cruces, pero su fe se ve puesta a prueba cuando acepta un soborno del alcalde para usar piedra de mala calidad en los cimientos de un puente. Ahora, debe pagar una multa astronómica por construir un puente ilegal en zona protegida y vive con el miedo constante de que el puente colapse.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Oskar necesita encontrar una manera de pagar la multa y reparar el puente antes de que sea demasiado tarde, pero sabe que el alcalde no lo dejará ir tan fácilmente.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Martillo de guerra
- Armadura de cuero
- Kit de herrero
- Trozo de pan duro envuelto en un trapo
- Báculo con punta de hierro
- Tiza

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Dominio de la Forja
- Canalización de Divinidad: Arma Sagrada

### CONJUROS

Arma Sagrada, Curar Heridas, Protección contra el Mal y la Muerte, Resistencia a los Elementos, Martillo de Trueno, Arma de Guerra

**Espacios:** L1: 4, L2: 2

**Idiomas:** Común, Enano