

# ORIN BLACKTHORN

Humano · Guerrero · Nivel 5 · Soldado · Neutral Good · masculino

38 años · 190 cm · Variant · Camino del Campión



« La lealtad no se mide en palabras, sino en acciones. »

## APARIENCIA

Hombre alto y musculoso con cicatrices de batalla en el rostro y los brazos. Lleva el pelo corto y negro, con una cicatriz que le cruza la ceja izquierda. Sus ojos son grises y fríos, reflejo de los años de servicio en la guardia real. Viste una armadura de placas abollada y gastada, con el emblema de la guardia real tachado. Lleva una capa negra que cubre su espalda, y en su cinturón cuelga una espada larga con la empuñadura desgastada por el uso.

## ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
18	12	16	10	14	10

## COMBATE

PG: 58 CA: 18 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

**Salvaciones:** FUE +7, CON +6

**Habilidades:** Atletismo +7, Intimidación +3, Percepción +4, Supervivencia +4

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Habla en un tono bajo y controlado, incluso en medio del caos.
- Siempre mantiene contacto visual cuando habla, incluso cuando miente.

**Ideal:** La lealtad no se mide en palabras, sino en acciones.

**Vínculo:** Leal a los ideales de su antigua casa, aunque ya no pueda servirla abiertamente.

**Defecto:** Tiene dificultad para confiar en otros, especialmente en aquellos que no han demostrado su valía en el campo de batalla.

### MANÍAS Y TICS

- Cruza los brazos cuando se siente incómodo.
- Toca el símbolo sagrado en su cuello antes de tomar una decisión importante.

## PARA EL JUGADOR

---

Orin Blackthorn fue el capitán de la guardia del Rey Tirano. No huyó por moralidad, sino porque el Rey empezó a usar la Corona para 'vaciar' a sus oficiales y rellenarlos con lealtad ciega. Sabe exactamente qué pasa cuando la Corona empieza a alimentarse y busca recuperar un objeto personal que el Rey le robó antes de caer, el cual sigue en el Mausoleo.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Orin Blackthorn sirvió lealmente como capitán de la guardia del Rey Tirano durante años. Sin embargo, cuando el Rey comenzó a usar la Corona para manipular la lealtad de sus oficiales, Orin vio la oscuridad que se cernía sobre el reino. No huyó por moralidad, sino por supervivencia, sabiendo que la Corona consumiría su identidad si se quedaba. Antes de caer, el Rey robó un objeto personal de Orin, un amuleto familiar que ahora se encuentra en el Mausoleo. Orin busca recuperar este amuleto para restaurar su honor y poner fin al legado de tiranía.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Recuperar el amuleto familiar robado por el Rey Tirano del Mausoleo para restaurar su honor y poner fin al legado de tiranía.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Armadura de placas
- Espada larga
- Escudo
- Kit de herrería
- Amuleto familiar (objeto personal robado por el Rey Tirano)

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Ataque adicional
- Combate defensivo
- Ataque de oportunidad
- Camino del Campión: Ataque superior
- Camino del Campión: Golpe heroico
- Camino del Campión: Aura de valentía

**Idiomas:** Común, Celestial