

# MIRRACHKA

---

Tiefling · Hechicero · Nivel 5 · Erudita · neutral · femenino

38 años · 170 cm · N/A · Pacto del Archifeo



« ¿Y si te dijera que sé lo que ocultas? »

## APARIENCIA

---

Mujer de piel roja y ojos dorados con pupilas verticales. Lleva el pelo negro y liso hasta los hombros, siempre impecablemente peinado. Sus cuernos son delgados y curvados hacia atrás, y lleva un tatuaje de runas negras en el antebrazo derecho. Viste una túnica de seda negra con bordados dorados y un collar de plata con un pequeño cristal que refleja la luz.

## ATRIBUTOS

---

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
10	14	12	16	10	18

## COMBATE

---

**PG:** 32   **CA:** 13   **Velocidad:** 30 ft   **Bono de competencia:** 3

**Salvaciones:** CAR +7, CON +4

**Habilidades:** Engaño +7, Arcana +7, Persuasión +7

## PERSONALIDAD

---

### RASGOS

- Habla en un tono suave y melodioso, como si estuviera contando un secreto.
- Siempre lleva un pequeño diario de cuero donde anota cada secreto que descubre.

**Ideal:** El conocimiento es poder, y el poder no debe ser compartido sin un precio.

**Vínculo:** A su mentor, quien le enseñó el valor de los secretos y cómo usarlos.

**Defecto:** Está dispuesta a sacrificar la vida de otros para obtener un secreto valioso.

### MANÍAS Y TICS

- Toca el cristal de su collar cuando está pensando en un nuevo plan.
- Muerde el capuchón de su pluma de escritura cuando está nerviosa.

## PARA EL JUGADOR

---

Mirrachka es una hechicera tiefling que ha dedicado su vida a coleccionar secretos. Aprendió de su mentor que el conocimiento es poder y que ese poder debe ser utilizado para obtener ventajas. Ahora busca descargar la memoria del Rey Tirano para vender esos secretos al mejor postor o usarlos para chantajear a la nueva aristocracia.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Mirrachka nació en una familia de tieflings marginados. Desde pequeña, aprendió que el conocimiento era su única salida. Su mentor, un erudito humano, le enseñó el valor de los secretos y cómo usarlos. Ahora, como hechicera, utiliza sus habilidades para descifrar y descubrir información oculta. Su objetivo actual es descargar la memoria del Rey Tirano para vender esos secretos al mejor postor o usarlos para chantajear a la nueva aristocracia. Está dispuesta a instigar al grupo a que el portador use la Corona para 'ver' cosas, aunque eso signifique poner en peligro sus vidas.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Instigará al grupo a usar la Corona para descargar la memoria del Rey Tirano y vender esos secretos al mejor postor.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Túnica de seda negra con bordados dorados
- Collar de plata con un pequeño cristal
- Daga
- Diario de cuero
- Pluma de escritura
- Kit de hechicero

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Pacto del Archifeo: Invocar a su Archifeo para obtener consejos o ayuda.
- Conjuros conocidos: Explosión Arcana, Miserere, Disparar Rayo, Escudo Arcano, Manto de Sombras, Pasos de Sombras

### CONJUROS

Explosión Arcana, Miserere, Disparar Rayo, Escudo Arcano, Manto de Sombras, Pasos de Sombras

**Espacios:** L1: 4, L2: 3, L3: 2

**Idiomas:** Común, Abisal, Celestial