

MIRELDWEN 'MIRI' THORNE

Elfa · Bardo · Nivel 5 · Criminal (Espía) · Neutral Bueno · femenino

112 años · 174 cm · Elfa alta · Colegio del Conocimiento



« «Perdonadme, pero esto es moralmente insostenible, ¿no creéis?» »

APARIENCIA

Esbelta y de gestos nerviosos, con la piel pálida y el cabello rubio ceniza recogido en una trenza apretada que le llega a la nuca. Sus ojos son de un azul cristalino, siempre alerta, y viste un uniforme de seguridad de la mansión ligeramente grande para ella, que intenta ajustar constantemente. Tiene una pequeña peca en forma de diamante justo debajo del ojo derecho.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	14	12	15	12	16

COMBATE

PG: 32 CA: 12 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: DEX +5, INT +6

Habilidades: Persuasión +7, Engaño +7, Historia +6, Sigilo +5, Percepción +5

PERSONALIDAD

RASGOS

- Le pide perdón a los objetos antes de moverlos si cree que pueden estar vivos.
- Cuando se pone nerviosa, empieza a enumerar mentalmente los errores gramaticales de quien le habla.

Ideal: Ninguna estructura es más importante que la dignidad de la persona que la sostiene.

Vínculo: Su hermano menor, un archivista que fue 'borrado' por Lux hace dos años.

Defecto: Su aversión a la violencia la lleva a dudar en el momento crítico, buscando siempre una salida diplomática donde no la hay.

MANÍAS Y TICS

- Se muerde la comisura del labio inferior mientras ajusta el cuello de su uniforme.
- Lleva siempre un trozo de regaliz negro en el bolsillo y lo mastica cuando tiene que mentir.

PARA EL JUGADOR

Ex-copista de la administración real que se unió al Sindicato de los Olvidados tras la desaparición de su hermano. Se ha infiltrado en la seguridad de la Mansión de Cristal fingiendo ser una mercenaria disciplinada, aunque su corazón late por los oprimidos.

TRASFONDO EXTENDIDO

Mireldwen pasó décadas trabajando en los archivos reales, donde aprendió que el papel guarda más secretos que las personas. Su vida cambió cuando su hermano, un joven idealista, fue borrado de la existencia administrativa por Lux, convirtiéndose en un fantasma social. Incapaz de aceptar el silencio impuesto, contactó con el Sindicato de los Olvidados, quienes la entrenaron en el arte del espionaje y la infiltración. A diferencia de sus colegas, Miri odia el sigilo y la mentira, pero los usa como herramientas para combatir un sistema que considera una aberración. Ha pasado los últimos meses estudiando los turnos de guardia y los protocolos de la Mansión de Cristal para entrar sin levantar sospechas. Su objetivo no es el oro, sino la justicia para los que ya no tienen nombre.

GANCHO DE AVENTURA

Como contacto del Sindicato de los Olvidados, debe extraer la 'Lista de Bajas' y coordinar la huida de los empleados borrados, sintiéndose horrorizada por el sistema de Lux.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Rapién
- Daga
- Uniforme de seguridad de la mansión
- Laúd de madera clara
- Kit de falsificación
- Un relicario vacío que perteneció a su hermano

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Inspiración bárdica
- Canción de descanso
- Experto en conocimientos
- Palabras secretas

CONJUROS

Guía, Palabra de curación, Sugestión, Imagen silenciosa, Risa proliferation, Héroes feast

Espacios: L1: 4, L2: 2

Idiomas: Común, Élfico, Infracomún

