

MALAKOR VANE

Tiefling · Bardo · Nivel 3 · Artista · Neutral · masculino

34 años · 185 cm · Estándar · Colegio de la Elocuencia



« Las palabras pueden ser más afiladas que cualquier cuchillo. »

APARIENCIA

Alto y enjuto, con piel de un tono rojizo ceniza y cuernos retorcidos hacia atrás. Viste un abrigo de cuero gastado que huele a tabaco viejo y libros húmedos, con dedos largos y manchados de tiza. Destaca una quemadura en forma de espiral que le recorre el antebrazo izquierdo.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	14	12	13	10	16

COMBATE

PG: 21 **CA:** 12 **Velocidad:** 30 ft **Bono de competencia:** 2

Salvaciones: DES +4, CAR +5

Habilidades: Persuasión +7, Engaño +7, Interpretación +5, Acrobacias +4

PERSONALIDAD

RASGOS

- Huele siempre a tabaco de pipa y cuero viejo.
- Mira a los demás como si estuviera leyendo el final de su libro.

Ideal: La verdad es la única moneda que no pierde valor con el tiempo.

Vínculo: El diario de su mentor, la única pieza que falta en el puzzle de su vida.

Defecto: Le cuesta confiar en cualquier palabra que no haya sido escrita en papel.

MANÍAS Y TICS

- Dibuja pequeños símbolos con tiza en el suelo cuando miente o esconde algo.
- Lleva siempre un puñado de tizas de colores en un bolsillo raído.

PARA EL JUGADOR

Antiguo cuentacuentos de ferias ambulantes que usaba su aspecto demoníaco para atraer público con historias de terror. Tras la muerte de su mentor, descubrió que su linaje está ligado a una secta que cometió un crimen atroz.

TRASFONDO EXTENDIDO

Malakor creció entre carromatos y lonas de colores, aprendiendo que el miedo es la mejor herramienta para mantener la atención de una audiencia. Durante años, trabajó para un cronista veterano que le enseñó el arte de la palabra y la historia, pero que murió dejándole un vacío legal y moral. Al revisar los pocos papeles que quedaron, Malakor encontró pistas sobre una secta secreta a la que pertenecieron sus antepasados, responsables de una masacre olvidada. La quemadura en espiral de su brazo es el recordatorio físico de un ritual fallido de aquella secta que lo marcó en su juventud. Ahora vive entre la decadencia de las posadas, buscando el diario perdido de su maestro para saber si debe limpiar el nombre de su familia o enterrar el secreto para siempre.

GANCHO DE AVENTURA

Necesita localizar el diario de viajes de su mentor para decidir si revela la verdad sobre el crimen de su linaje o lo mantiene oculto.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Laúd de madera oscura
- Daga de hierro
- Armadura de cuero
- Kit de tizas de colores
- Un cenicero de latón abollado

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Inspiración bárdica
- Fuente de inspiración
- Palabras persuasivas
- Silver Tongue

CONJUROS

Prestidigitación, Mano del mago, Curar heridas, Risa tétrica, Sugestión

Espacios: L1: 4

Idiomas: Común, Infernal