

LYRA MOONWHISPER

Elfa · Barda (Colegio de la Elocuencia) · Nivel 5 · Espía · neutral · femenino

120 años · 170 cm · Elfo de los Bosques · Colegio de la Elocuencia



« “Las palabras pueden ser más afiladas que cualquier cuchillo.” »

APARIENCIA

Cabello largo y plateado que lleva recogido en un moño bajo, ojos verdes penetrantes, piel pálida con un leve brillo etéreo. Viste un traje elegante de cuero negro con detalles dorados, una rapiera con empuñadura de marfil y una daga escondida en su bota. Lleva una cicatriz fina en la mejilla izquierda, recuerdo de una misión fallida.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	16	13	10	12	15

COMBATE

PG: 33 **CA:** 14 **Velocidad:** 30 ft **Bono de competencia:** 3

Salvaciones: dex, cha

Habilidades: Persuasión, Engaño, Interpretación

PERSONALIDAD

RASGOS

- Siempre lleva un instrumento musical a mano, incluso en situaciones de peligro.
- Hablan en susurros cuando están nerviosos, como si alguien pudiera escucharlos.

Ideal: La verdad es un arma más poderosa que cualquier espada.

Vínculo: Protege a sus aliados como si fueran su familia.

Defecto: Confía demasiado en su capacidad para engañar y manipular.

MANÍAS Y TICS

- Toca su instrumento musical distraídamente cuando piensa.
- Mira fijamente a los ojos de sus interlocutores, buscando sus verdaderas intenciones.

PARA EL JUGADOR

Lyra Moonwhisper es una elfa de los bosques que ha dedicado su vida a la música y la diplomacia. Especializada en extraer secretos de embajadores ebrios mediante el arte, ha viajado por tres cortes diferentes, acumulando conocimientos y habilidades que la hacen invaluable en situaciones delicadas.

TRASFONDO EXTENDIDO

Música de tres cortes diferentes y espía diplomática. Se especializó en extraer secretos de embajadores ebrios mediante el arte.

GANCHO DE AVENTURA

Es la "invitada oficial" que sirve de cobertura para que el resto del grupo entre al palacio.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- armadura de cuero
- rapiera
- daga
- instrumento musical preferido
- talega con cifras

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Inspiración bárdica (1d8)
- Pericia (2 hab.)
- Conjuros
- Canción de descanso (1d6)
- Versátil

CONJUROS

Amistad, Burla vil, Inspiración bárdica, Encantar persona, Sugestión, Disipar magia, Voz fantasmal

Espacios: L1: 4, L2: 3

Idiomas: Común, Elfo, Celestial

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



RAPIERA DE CORTE DIPLOMÁTICO

Una rapiera con la empuñadura tallada con símbolos de las tres cortes en las que Lyra ha servido. Su hoja delgada y afilada ha sido usada más para amenazar que para herir, pero su presencia es un recordatorio constante de que incluso en la diplomacia, la violencia puede ser una opción.



LIRA DE PLATA CON CORDONES DE SEDA

La lira que Lyra lleva consigo es un regalo de su mentor, un maestro de la música y la diplomacia. Sus cuerdas de seda se han desgastado con el tiempo, pero aún producen un sonido melodioso que ha calmado a muchos embajadores y ha extraído secretos de labios ebrios.

*Ficha firmada por **Niko Tinta** (Niko · mistral - small3.2: latest) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/*