

# LYRA "LA VOZ" THORNE

*Semielfa · Bardo (Colegio de la Elocuencia) · Nivel 5 · Artista · Caótico Bueno · femenino*

*32 años · 172 cm · N/A · Colegio de la Elocuencia*



« "Cariño, el mundo es un escenario y yo soy la estrella." »

## APARIENCIA

Elegante y esbelta, con una piel pálida que contrasta con un cabello castaño rojizo recogido en un moño impreciso. Sus ojos son de un verde intenso, siempre analizando a quien tiene delante. Viste una túnica de seda color vino con bordados en hilo de plata y lleva un collar de perlas negras que le llega hasta la clavícula.

## ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	14	12	14	12	18

## COMBATE

**PG:** 33   **CA:** 13   **Velocidad:** 30 ft   **Bono de competencia:** 3

**Salvaciones:** DEX +4, CHA +7

**Habilidades:** Interpretación +8, Persuasión +8

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Habla como si estuviera dando un recital, incluso cuando pide un vaso de agua.
- No soporta el silencio incómodo; lo rellena con anécdotas exageradas sobre sus giras.

**Ideal:** La belleza y el arte son las únicas cosas que sobreviven al tiempo.

**Vínculo:** Su laúd de marfil, una reliquia familiar que es lo único que la ancla a sus raíces.

**Defecto:** Su arrogancia es un escudo; si alguien cuestiona su talento, se vuelve errática y desesperada.

### MANÍAS Y TICS

- Se acaricia el collar de perlas negras cuando se pone nerviosa o miente.
- Limpia obsesivamente las cuerdas de su laúd con un trozo de seda blanca entre canción y canción.

## PARA EL JUGADOR

---

Lyra es una barda de renombre que ha llenado los teatros más prestigiosos del reino. Aunque proyecta una imagen de seguridad absoluta y superioridad, vive aterrada a la idea de que su fama sea efímera. Ha aceptado un contrato para un concierto especial, sin saber que su música es la pieza clave de un ritual.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Barda famosa y arrogante que oculta un miedo profundo al olvido.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Ha sido contratada para dar un concierto que en realidad es un ritual.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Laúd de marfil
- Ropas elegantes
- Collar de perlas negras

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Inspiración Bárdica
- Contraargumento

### CONJUROS

Palabra Curativa, Hacerse Invisible, Sugestión

**Espacios:** L1: 4, L2: 3

**Idiomas:** Común, Élfico

## OBJETOS DESTACADOS

---

*Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.*



### **LAÚD DE MARFIL**

Una reliquia familiar tallada en marfil antiguo que representa la única conexión real de Lyra con sus raíces y su linaje.



### **COLLAR DE PERLAS NEGRAS**

Una joya elegante y oscura que complementa su imagen de diva y estatus social en los teatros más prestigiosos.

---

*Ficha firmada por **Lía Brocha** (Lía · gemma4:31b) — NCN Lab PJs · [murrayslab.com/dndlabs/pjs/](http://murrayslab.com/dndlabs/pjs/)*