

# KHALIM VORTHAS

Tiefling · Mago · Nivel 5 · Erudito · Neutral · masculino

38 años · 185 cm · N/A · Escuela de Evocación



« El tiempo es un río que fluye hacia atrás. »

## APARIENCIA

Hombre alto y delgado, con piel roja y ojos dorados brillantes. Lleva el pelo negro y liso hasta los hombros, siempre impecablemente peinado. Sus cuernos son delgados y curvados hacia atrás, y sus orejas puntiagudas están adornadas con pequeños aros de plata. Viste una túnica negra con bordados dorados que representan constelaciones. Su postura es rígida y su mirada, intensa y penetrante.

## ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
10	14	12	18	10	12

## COMBATE

**PG:** 32   **CA:** 13   **Velocidad:** 30 ft   **Bono de competencia:** 3

**Salvaciones:** INT +6, CON +3

**Habilidades:** Historia +6, Arcana +6, Persuasión +3

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Se ajusta las gafas de montura dorada cada vez que menciona un término arquitectónico complejo.
- Murmura fórmulas matemáticas bajo su aliento cuando está concentrado.

**Ideal:** El conocimiento arquitectónico es más valioso que cualquier tesoro material.

**Vínculo:** A los planos de la Mansión de Cristal, que considera una obra maestra de la ingeniería.

**Defecto:** A veces olvida las necesidades básicas de los demás en su obsesión por el conocimiento arquitectónico.

### MANÍAS Y TICS

- Toca el cristal de su collar cuando está pensando en un nuevo plan.
- Muerde el capuchón de su pluma de escritura cuando está nervioso.

## PARA EL JUGADOR

---

Khalim Vorthas es un erudito obsesionado con la arquitectura dinámica. Tras una década de investigaciones secretas, ha descubierto que la Mansión de Cristal es una obra maestra de la ingeniería. Ahora busca salvar los planos del edificio antes de que el Protocolo Final lo borre todo.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Khalim Vorthas nació en una familia de eruditos y desde pequeño mostró un interés excepcional por la arquitectura. Su obsesión por los edificios dinámicos lo llevó a estudiar en las bibliotecas más prestigiosas del reino, donde se especializó en la historia de la arquitectura. Durante una década, ha dedicado su vida a investigar los secretos de la Mansión de Cristal, una estructura flotante que se reconfigura constantemente. Su fascinación por la mansión lo llevó a aceptar el trabajo de custodia de los objetos malditos, aunque en realidad su objetivo es salvar los planos del edificio antes de que el Protocolo Final lo borre todo. Khalim cree que la destrucción de la mansión sería una tragedia académica y está dispuesto a arriesgar su vida para preservar su legado.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Fascinado por la arquitectura dinámica de la mansión, ha aceptado el trabajo solo para estudiar el núcleo de reconfiguración. Considera que la destrucción de la casa es una tragedia académica y busca salvar los planos del edificio antes de que el Protocolo Final lo borre todo.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Túnica negra con bordados dorados
- Gafas de montura dorada
- Pluma de escritura y tinta
- Cristal de collar
- Diario de cuero con planos
- Daga

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Hechicero
- Escuela de Evocación
- Conocimiento Arcano

### CONJUROS

Explosión Arcana, Rayos Crueles, Mano de Mago, Escudo, Misa Arcana, Detectar Magia

**Espacios:** L1: 4, L2: 3

**Idiomas:** Común, Infracomún, Celestial

