

# KESTREL 'EL MURO' THORNE

Semi-orco · Guerrero · Nivel 5 · Soldado · Leal Bueno · masculino

42 años · 205 cm · N/A · Caballero Rúnico



« «Pasaos detrás de mí, que yo aguanto el golpe.» »

## APARIENCIA

Gigante de piel gris verdosa y hombros que parecen tallados en roca. Tiene una mandíbula prominente con un colmillo roto y ojos de un ámbar profundo, cansados pero alertas. Viste una armadura de placas abollada y oxidada en los bordes, sobre la cual lleva una capa de lana basta color ceniza.

## ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
17	10	16	10	12	8

## COMBATE

PG: 49 CA: 18 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

**Salvaciones:** FUE +7, CON +6

**Habilidades:** Atletismo +7, Intimidación +2, Percepción +3, Supervivencia +3

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Hablo poco, prefiero que mis acciones hablen por mí.
- Me pongo delante de cualquiera que no sepa defenderse sin que me lo pidan.

**Ideal:** El honor no es un título, es la capacidad de cargar con el peso de los demás.

**Vínculo:** Mi antiguo alumno, el joven Elian, a quien fallé al no evitar su captura.

**Defecto:** Me culpo personalmente por cada herida que sufren mis compañeros.

### MANÍAS Y TICS

- Cuando piensa, aprieta el puño con tanta fuerza que sus nudillos crujen audiblemente.
- Lleva siempre un trozo de pan duro en el bolsillo y lo muerde lentamente mientras escucha a los demás.

## PARA EL JUGADOR

---

Antiguo sargento de una guardia fronteriza que se dedicó a entrenar a jóvenes nobles y huérfanos en el arte de la defensa. Fue traicionado por sus superiores y despojado de su rango tras negarse a ejecutar una masacre. Ahora vaga como un paria, buscando al alumno que quedó atrapado en la Prisión de Cristal.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Kestrel pasó quince años forjando el espíritu de soldados en la frontera norte, donde el frío es tan letal como el acero. Su orgullo era Elian, un chico delgado y brillante que Kestrel adoptó como hijo espiritual y alumno. Durante una purga política, Kestrel fue acusado de insubordinación por proteger a civiles; en el caos del arresto, Elian fue arrastrado a las celdas inferiores de la Prisión de Cristal. Kestrel logró escapar años después, pero el tiempo en esa prisión no es lineal y el miedo lo consume. Ha pasado los últimos meses rastreando la ubicación exacta del complejo, sabiendo que cada día que pasa es un riesgo de que Elian se haya convertido en una cáscara vacía o en un anciano antes de tiempo. No le importa el oro ni el poder, solo recuperar al chico que prometió proteger.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Busca desesperadamente a su antiguo alumno, Elian, que yace en las celdas inferiores de la Prisión de Cristal. Teme que la volatilidad temporal del lugar haya borrado la identidad del chico o lo haya envejecido prematuramente.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Hacha de batalla
- Escudo pesado
- Armadura de placas (gastada)
- Kit de soldado
- Un viejo silbato de madera que perteneció a su alumno

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Estilo de combate: Defensa
- Second Wind
- Action Surge
- Extra Attack
- Runic Shield
- Defender's Mark

**Idiomas:** Común, Orcu