

# Kaelith Piedragrande

Enano de las Colinas · Druida · Nivel 5 · Peregrino · neutral · masculino

42 años · 145 cm · N/A · Caminos del Bosque



« LA TIERRA NO MIENTE, PERO EL ARQUITECTO SÍ. »

## APARIENCIA

Enano de piel curtida y barba corta y despeinada. Tiene una incrustación cristalina en la base del cráneo que brilla tenuemente cuando hay cristales cerca. Sus ojos son de un verde profundo y siempre parecen mirar a lo lejos. Lleva una túnica de cuero con bolsillos llenos de herramientas y un amuleto de piedra tallada que lleva colgado al cuello.

## ATRIBUTOS

| FUE | DES | CON | INT | SAB | CAR |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 12  | 14  | 14  | 10  | 16  | 12  |

## COMBATE

PG: 40    CA: 16    Velocidad: 25 ft    Bono de competencia: 3

Salvaciones: CON +5, SAB +6

Habilidades: Supervivencia +6, Religión +3, Naturaleza +3

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Siempre lleva un trozo de piedra de su tierra natal en el bolsillo.
- Murmura canciones antiguas de cosecha mientras trabaja.

Ideal: La tierra no entiende de sellos ni de firmas, pero los jueces sí.

Vínculo: A su mentor, un anciano druida que le enseñó a escuchar el susurro de las plantas.

Defecto: No puede evitar recoger muestras de piedra de cada lugar que visita, incluso cuando eso lo pone en peligro.

### MANÍAS Y TICS

- Se frota la incrustación cristalina en la base del cráneo cuando está nervioso.
- Toca el amuleto de piedra tallada antes de tomar una decisión importante.

## PARA EL JUGADOR

Kaelith Piedragrande fue un minero que sobrevivió a una expedición hace una década. Ahora regresa a Oakhaven porque una incrustación cristalina en su cráneo ha empezado a crecer, provocándole migrañas que solo cesan al acercarse al núcleo. Necesita cerrar el ciclo para que el crecimiento se detenga.

## TRASFONDO EXTENDIDO

Kaelith Piedragrande creció en las montañas, aprendiendo de su mentor, un anciano druida, a escuchar el susurro de las plantas y las piedras. Se unió a una expedición minera hace una década, pero fue uno de los pocos supervivientes. Una incrustación cristalina en la base de su cráneo lo marca como diferente. Ahora, la incrustación ha empezado a crecer, provocándole migrañas insoportables que solo cesan cuando se acerca al núcleo de los cristales. No vuelve por voluntad propia, sino porque el cristal lo empuja a regresar. Necesita cerrar el ciclo para detener el crecimiento y encontrar paz.

## GANCHO DE AVENTURA

Kaelith ha regresado a Oakhaven porque la incrustación cristalina en su cráneo ha comenzado a crecer, provocándole migrañas insoportables. Necesita acercarse al núcleo de los cristales para detener el crecimiento y encontrar una solución.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

### EQUIPO

- Túnica de cuero con bolsillos llenos de herramientas
- Amuleto de piedra tallada
- Cuchillo de sílex
- Frasco de barro con agua de manantial
- Trozo de piedra de su tierra natal

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Caminante del Bosque
- Resistencia a venenos
- Lenguaje de los Cristales

### CONJUROS

Cura leves heridas, Hablar con animales, Resistencia a elementos, Pasos del bosque, Cura moderadas heridas, Sanación masiva

**Espacios:** L1: 4, L2: 3

**Idiomas:** Común, Terrano, Sylvan