

KAELEN "RATÓN"

Gnomo de las Profundidades · Pícaro (Asesino) · Nivel 3 · Criminal (Espía) · Caótico Neutral · masculino

82 años · 92 cm · Svirfneblin · Asesino



« "Shhh... deja que hablen ellos, que nosotros escuchamos" »

APARIENCIA

Pequeño y fibroso, con la piel del color de la piedra húmeda y ojos grisáceos que parecen brillar en la penumbra. Lleva el pelo canoso cortado muy corto y una barba rala que siempre tiene restos de migas. Viste un jubón de cuero negro desgastado, lleno de bolsillos ocultos, y unas botas de suela blanda que no hacen ruido al caminar.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	16	12	14	10	12

COMBATE

PG: 24 **CA:** 14 **Velocidad:** 25 ft **Bono de competencia:** 2

Salvaciones: DEX +5, INT +4

Habilidades: Sigilo +7, Juego de Manos +7, Percepción +2

PERSONALIDAD

RASGOS

- Habla rápido y en voz baja, como si siempre estuviera contando un secreto.
- Se pone nervioso si hay demasiada luz natural; prefiere las esquinas y las sombras.

Ideal: La información es la única moneda que nunca se devalúa.

Vínculo: Le debe la vida a un viejo sastre de los suburbios que le cosió sus primeras ropas de espía.

Defecto: No puede evitar tocar los bolsillos de la gente cuando se siente incómodo.

MANÍAS Y TICS

- Cuando miente, se rasca la punta de la nariz con el dedo índice.
- Lleva siempre un puñado de frutos secos salados en un saquito que come compulsivamente mientras vigila.

PARA EL JUGADOR

Un gnomo de las profundidades que se cansó de obedecer a jefes corruptos. Se convirtió en el espía más codiciado de los bajos fondos gracias a su tamaño y su odio por los tiranos. Ahora se mueve por el mundo aceptando contratos que golpeen donde más duele a los poderosos.

TRASFONDO EXTENDIDO

Mercenario y espía que odia los abusos de poder.

GANCHO DE AVENTURA

Contratado para recuperar un documento secreto que compromete a los Voldar.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Dagas x2
- Ropas oscuras ajustadas
- Herramientas de ladrón

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Cunning Actions
- Sneak Attack (2d6)
- Assassinate

Idiomas: Común, Gnomo

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Lléalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



ROPAS OSCURAS AJUSTADAS

Telas negras cosidas a mano por el viejo sastre que le salvó la vida. Cada puntada es un recordatorio de su deuda. Las lleva siempre, aunque ya no las necesite para espiar.



DAGA CON EMPUÑADURA DE HUESO

Una de sus dagas tiene el mango tallado con huesos de ratas, un trofeo de su primera misión exitosa. La lleva como símbolo de su ascenso en el mundo del crimen.

Ficha firmada por Lía Brocha (Lía · gemma4:31b) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/