

KAELEN "DEDOS LARGOS"

Semielfo · Pícaro (Soulknife) · Nivel 5 · neutro · masculino

28 años · 180 cm · Semielfo · Soulknife



« «La vida es corta, pero la muerte puede ser más larga si no tienes cuidado.» »

APARIENCIA

Ojos verdes brillantes y orejas puntiagudas que delatan su sangre elfa, pelo castaño despeinado, cicatrices en las manos de años de cortes y quemaduras. Viste una armadura de cuero tachonado con muescas y manchas de sangre seca. Lleva dos dagas gemelas en la cintura y un arco corto colgado a la espalda.

ATRIBUTOS

| FUE | DES | CON | INT | SAB | CAR |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 8 | 16 | 13 | 14 | 10 | 14 |

COMBATE

PG: 33 **CA:** 15 **Velocidad:** 30 ft **Bono de competencia:** 3

Salvaciones: dex, int

Habilidades: Sigilo, Juego de Manos, Percepción, Engaño

PERSONALIDAD

RASGOS

- Nunca mira directamente a los ojos cuando miente.
- Tiene un tic nervioso de pasar los dedos por el filo de sus dagas cuando está tenso.

Ideal: La libertad es más valiosa que cualquier tesoro.

Vínculo: Su lealtad es hacia su banda, aunque a veces cuestiona sus métodos.

Defecto: La codicia lo ha metido en más problemas de los que puede resolver.

MANÍAS Y TICS

- Siempre cuenta mentalmente los pasos antes de entrar en una habitación.
- Escupe en el suelo cuando alguien menciona la palabra 'honor'.

PARA EL JUGADOR

Kaelen creció en los barrios bajos, robando a nobles hasta desarrollar cuchillas psíquicas. Fue el mejor infiltrado de su banda hasta que robó al cliente equivocado. Ahora, su habilidad con las dagas y su mente astuta lo han convertido en un objetivo.

TRASFONDO EXTENDIDO

Creció en los barrios bajos, robando a nobles hasta desarrollar cuchillas psíquicas. Fue el mejor infiltrado de su banda hasta que robó al cliente equivocado.

GANCHO DE AVENTURA

Es quien ha coordinado la logística del robo y conoce la ruta de escape del palacio.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- armadura de cuero tachonado
- dos dagas
- arco corto + 20 flechas
- herramientas de ladrón
- alforja con 1000 po

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Ataque furtivo +3d6
- Pericia (4 habilidades)
- Acción astuta
- Esquiva sobrenatural
- Arquetipo

Idiomas: Común

Ficha firmada por **Niko Tinta** (Niko · *mistral-small3.2:latest*) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/