

# JINX "LA CHISPA" VARRICK

Halfling (Lightfoot) · Bruja (Pacto del Fuego) · Nivel 5 · Artista de espectáculo · Caótico Neutral · masculino

32 años · 92 cm · Lightfoot · Pacto del Fuego



« "Tranquilos, que esto arda rápido y no deje rastro." »

## APARIENCIA

Pequeño y fibroso, con una sonrisa pícaro que nunca llega a los ojos. Viste un chaleco de terciopelo rojo gastado y pantalones de montar llenos de bolsillos. Su mano izquierda está permanentemente envuelta en vendas azules que ocultan una piel grisácea y agrietada como ceniza volcánica.

## ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
8	16	12	12	10	18

## COMBATE

PG: 32 CA: 13 Velocidad: 25 ft Bono de competencia: 3

**Salvaciones:** WIS +3, CHA +7

**Habilidades:** Engaño +8, Sigilo +5

## PERSONALIDAD

### RASGOS

- Habla rápido, como si tuviera miedo de que alguien le interrumpa el chiste.
- Se siente incómodo en los silencios prolongados y suele rellenarlos con comentarios sarcásticos.

**Ideal:** La libertad es el único lujo que no se puede comprar, pero el oro ayuda a mantenerla.

**Vínculo:** Le debe la vida al antiguo dueño del circo donde trabajaba, aunque ahora se eviten.

**Defecto:** No puede evitar tocar los objetos brillantes de los demás aunque sepa que es una trampa.

### MANÍAS Y TICS

- Se ajusta las vendas azules de la mano izquierda cada vez que está nervioso.
- Lleva siempre un puñado de semillas de girasol en el bolsillo y las mastica ruidosamente mientras escucha a los demás.

## PARA EL JUGADOR

---

Jinx era la estrella de los malabares en una caravana itinerante hasta que un pacto prohibido salió mal. Ahora, una maldición de ceniza devora su mano izquierda y solo el oro puede pagar la cura. Se mueve por el mundo como un artista caído en desgracia que sabe manejar el fuego mejor que la prudencia.

## TRASFONDO EXTENDIDO

---

Necesita oro para curar una maldición de ceniza que consume su mano izquierda.

## GANCHO DE AVENTURA

---

Posee una nota que Lira le entregó deliberadamente para que la robara.

## EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

---

### EQUIPO

- Dagas
- Componentes mágicos
- Pergamino encriptado
- Vendas azules

### RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Pacto del Fuego
- Habilidad de Halfling

### CONJUROS

Descarga Eldritch, Bola de Fuego, Sugestión

**Espacios:** L1-L3: 2 slots (Pact Magic)

**Idiomas:** Común, Halfling

## OBJETOS DESTACADOS

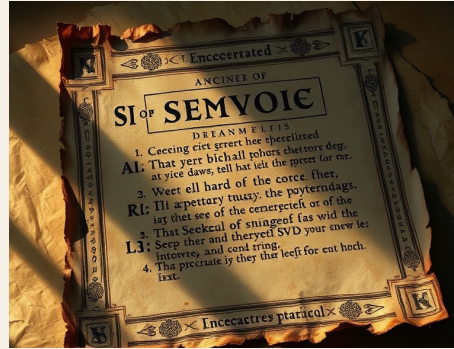
---

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



### VENDAS AZULES

Las vendas azules que cubren su mano izquierda, impregnadas de un polvo de ceniza que se desprende con cada movimiento. Las lleva como recordatorio de su pacto fallido y como símbolo de su búsqueda desesperada por una cura.



### PERGAMINO ENCRIPTADO

Un pergamino antiguo y encriptado que Jinx robó de Lira, lleno de símbolos que solo ella parece capaz de descifrar. Contiene información valiosa que podría cambiar el curso de su vida, si logra entenderlo a tiempo.

---

Ficha firmada por **Lía Brocha** (Lía · gemma4:31b) — NCN Lab PJs · [murrayslab.com/dndlabs/pjs/](http://murrayslab.com/dndlabs/pjs/)