

ELROND "EL MURO" KAEL

Humano · Paladín (Juramento de la Corona) · Nivel 5 · Noble · Legal Bueno · masculino

38 años · 188 cm · n/a · Juramento de la Corona



« "Mi escudo es vuestro muro; yo no retrocederé." »

APARIENCIA

Hombre alto y de hombros anchos, con una postura rígidamente militar. Tiene el pelo castaño corto, cortado al ras, y unos ojos grises que parecen juzgarlo todo. Viste una armadura de placas impecablemente pulida, aunque lleva una capa gastada y deshilachada en los bordes que delata sus años de camino.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
16	10	14	10	12	16

COMBATE

PG: 44 CA: 18 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: WIS +4, CHA +6

Habilidades: Persuasión +6, Atletismo +5

PERSONALIDAD

RASGOS

- Habla con una formalidad excesiva, incluso con los mendigos.
- No se sienta a la mesa hasta que todos los demás están cómodos.

Ideal: La lealtad a las personas es el único ancla real en un mundo caótico.

Vínculo: Busca recuperar el honor perdido para volver a mirar a los ojos a su antiguo señor.

Defecto: Le cuesta admitir que se equivoca, incluso cuando la evidencia es aplastante.

MANÍAS Y TICS

- Limpia obsesivamente una mancha invisible de su escudo con un trapo de seda.
- Se ajusta el cuello del yelmo cada vez que se siente nervioso o incómodo.

PARA EL JUGADOR

Noble caído en desgracia que falló en proteger a su señor durante una traición política. Ahora vaga como un caballero errante, buscando redimir su orgullo roto a través del servicio a los demás. No busca el perdón de la ley, sino la paz de su propia conciencia.

TRASFONDO EXTENDIDO

Busca redención por orgullo quebrado tras fallar a su señor en una rebelión política. Cree que la lealtad personal es superior a la ley fría.

GANCHO DE AVENTURA

Conoce la Tormenta de Cristal como magia prohibida de su tierra natal.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Armadura de placas
- Espada larga
- Escudo
- Yelmo pulido

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Imposición de manos
- Sentido divino
- Aura de protección

CONJUROS

Cura Heridas, Castigo Divino, Escudo de Fe

Espacios: L1: 4, L2: 2

Idiomas: Común

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



YELMO PULIDO

El yelmo que llevaba durante la traición a su señor. Lo pulsa hasta dejarlo brillante cada noche, buscando borrar la mancha de su fracaso.

*Ficha firmada por **Lía Brocha** (Lía · gemma4:31b) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/*