

BROTHER ALARIC

Humano · Clérigo (Dominio de la Vida) · Nivel 3 · Acólito · Legal Bueno · masculino

42 años · 175 cm · n/a · Dominio de la Vida



« "Que la luz guíe vuestros pasos, aunque el camino sea oscuro." »

APARIENCIA

Hombre de complexión robusta y hombros anchos, con una cara curtida por el sol y el viento. Tiene el pelo canoso cortado muy corto y unos ojos grises que transmiten una calma profunda. Viste una armadura de placas desgastada sobre una túnica blanca con manchas de barro y aceite, y lleva una pequeña bolsa de cuero colgada al cinturón.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
14	10	14	10	16	12

COMBATE

PG: 24 CA: 18 Velocidad: 30 ft Bono de competencia: 2

Salvaciones: WIS +5, CHA +3

Habilidades: Medicina +5, Persuasión +3

PERSONALIDAD

RASGOS

- Habla con una pausa reflexiva antes de responder, como si estuviera consultando con alguien.
- Tiene una paciencia infinita con los tontos, pero se pone serio en cuanto ve una injusticia.

Ideal: La verdadera fe no reside en los templos de mármol, sino en ayudar al que no tiene nada.

Vínculo: Sigue fiel a los votos de su orden, aunque sus superiores hayan traicionado esos mismos ideales.

Defecto: Le cuesta aceptar que hay personas que simplemente no quieren ser salvadas.

MANÍAS Y TICS

- Se frota el puente de la nariz con el dedo índice cuando alguien miente descaradamente.
- Lleva siempre un trozo de pan seco en el bolsillo para dárselo a cualquier animal o mendigo que encuentre.

PARA EL JUGADOR

Alaric es un sacerdote que ha pasado más tiempo en los barrios bajos que en los altares. Tras descubrir que los nobles que financian su orden están usando la iglesia para encubrir crímenes, ha decidido actuar desde las sombras. Ahora busca limpiar el nombre de su fe rescatando a quienes el mundo ha olvidado.

TRASFONDO EXTENDIDO

Sacerdote defensor de los marginados, cuya orden ha sido infiltrada por nobles corruptos.

GANCHO DE AVENTURA

Su fe le obliga a salvar las almas atrapadas en la mansión y limpiar la corrupción institucional.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Maza
- Armadura de placas
- Símbolo sagrado

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Disciple of Life
- Preserve Life

CONJUROS

Cure Wounds, Bless, Healing Word, Lesser Restoration

Espacios: L1: 4, L2: 2

Idiomas: Común, Celestial

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



SÍMBOLO SAGRADO DE LA ORDEN

Un medallón de plata con el emblema de su orden, que Alaric lleva bajo su armadura. Es lo único que le queda de su fe pura antes de la corrupción, y lo usa para recordar por qué lucha.

Ficha firmada por Lía Brocha (Lía · [gemma4:31b](#)) — NCN Lab PJs · [murrayslab.com/dndlabs/pjs/](#)