

BERSA VOTH

Enano de las Colinas · Guerrero · Nivel 5 · Soldado (Veterano) · Leal Bueno · femenino

52 años · 137 cm · Enano de las Colinas · Camino del Campión



« Mi escudo es vuestro muro; yo no retrocederé. »

APARIENCIA

Mujer enana de complexión robusta, con una cicatriz que le cruza la mejilla izquierda. Lleva el pelo corto y canoso recogido en una coleta, y sus ojos son de un azul intenso. Viste una armadura de placas con el emblema de su antigua casa tachado, y siempre lleva un escudo redondo con el símbolo de San Jude.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
16	14	16	10	12	8

COMBATE

PG: 50 CA: 18 Velocidad: 25 ft Bono de competencia: 3

Salvaciones: FUE +5, CON +5

Habilidades: Atletismo +5, Intimidación +2, Percepción +3

PERSONALIDAD

RASGOS

- Siempre se coloca entre el peligro y aquellos que protege.
- Habla con un tono grave y firme, pero sus palabras son escasas.

Ideal: La protección de los inocentes es un deber sagrado.

Vínculo: La carta póstuma del Guardián de San Jude, que lleva siempre consigo.

Defecto: A veces duda de su propia capacidad para proteger a los demás, especialmente a los niños.

MANÍAS Y TICS

- Se ajusta el cinturón de su armadura antes de entrar en combate.
- Toca el símbolo de San Jude en su escudo cuando está nerviosa.

PARA EL JUGADOR

Bersa Voth fue la guardaespaldas personal del Guardián de San Jude hasta que un conflicto personal la obligó a abandonar su puesto. Ahora, con la carta póstuma del Guardián encomendándole la seguridad del niño, busca redimir su honor protegiéndolo.

TRASFONDO EXTENDIDO

Bersa Voth creció en las montañas de las Colinas, donde aprendió el valor de la lealtad y el honor desde una edad temprana. Se unió a la guardia del Guardián de San Jude como una de sus protectoras más fieles. Sin embargo, un conflicto personal la llevó a abandonar su puesto, dejando atrás una vida de servicio y dedicación. Años más tarde, recibe una carta póstuma del Guardián, encomendándole la seguridad del niño como su última voluntad. Bersa, con el peso de su pasado y la necesidad de redimir su honor, se embarca en una misión para proteger al niño, enfrentándose a los peligros que acechan en su camino.

GANCHO DE AVENTURA

Bersa debe proteger al niño como última voluntad del Guardián de San Jude, buscando redimir su honor y limpiar su pasado.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Armadura de placas
- Escudo redondo con el símbolo de San Jude
- Espada larga
- Carta póstuma del Guardián

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Acción adicional
- Combate defensivo
- Ataque potente
- Golpe de furia
- Golpe de héroe

Idiomas: Común, Enano