

AELARA "LA CARBONERA"

Elfa de los Bosques · Barda · Nivel 3 · Erudita · neutral bueno · femenino

120 años · 170 cm · Colegio del Conocimiento



« "El viento recuerda lo que las cenizas intentan ocultar." »

APARIENCIA

Cabello largo y plateado recogido en una trenza, ojos verdes con destellos dorados, piel marcada por una cicatriz en espiral de quemadura que le sube por el cuello hasta la mandíbula. Viste una túnica de lino con un trozo de corteza carbonizada cosido al hombro. Lleva un cuenco de barro colgado al cuello con semillas de amapola secas.

ATRIBUTOS

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
10	14	12	16	13	15

COMBATE

PG: 28 **CA:** 13 **Velocidad:** 30 ft **Bono de competencia:** 2

Salvaciones: CAR +4, DES +4

Habilidades: Persuasión +4, Historia +7, Investigación +7, Percepción +3

PERSONALIDAD

RASGOS

- Asocia cada dato histórico con un sabor o un olor concreto.
- Habla en susurros cuando está concentrada en recordar.

Ideal: La memoria es el único legado que no puede ser destruido.

Vínculo: A su cuenco de semillas de amapola, el único vínculo que le queda con su hogar.

Defecto: A veces prefiere la verdad histórica a la vida de las personas.

MANÍAS Y TICS

- Rasca un trozo de corteza carbonizada cosido a su ropa hasta sacarle virutas cuando está nerviosa.
- Se mete una semilla de amapola seca en la boca cuando escucha una mentira.

PARA EL JUGADOR

Aelara era una archivista de su clan elfo, memorizando la historia del bosque en canciones con un método sinestésico. Tras la destrucción de su hogar, busca recuperar un mapa de raíces escondido por su clan, vendiendo la única reliquia familiar que le quedaba para conseguirlo.

TRASFONDO EXTENDIDO

Aelara "La Carbonera" creció en un clan elfo que vivía en armonía con el bosque, memorizando su historia en canciones con un método sinestésico único. Cada dato histórico lo asociaba con un sabor o un olor concreto, convirtiendo su mente en una biblioteca viviente. Cuando su bosque natal fue arrasado por un incendio, perdió todo excepto un trozo de corteza carbonizada y un cuenco de semillas de amapola. Ahora, como barda del Colegio del Conocimiento, viaja para recuperar un mapa de raíces escondido por su clan antes de la catástrofe, que ahora está en manos de un noble que lo usa como decoración. Para conseguirlo, ha tenido que vender la única reliquia familiar que le quedaba a un coleccionista de huesos, un acto que la atormenta.

GANCHO DE AVENTURA

Necesita recuperar un mapa de raíces escondido por su clan antes de la catástrofe, que ahora está en manos de un noble que lo usa como decoración.

EQUIPO, RASGOS Y CONJUROS

EQUIPO

- Túnica de lino
- Trozo de corteza carbonizada
- Cuenco de barro con semillas de amapola
- Lira
- Daga
- Kit de Herbolaria

RASGOS DE CLASE Y RAZA

- Bardic Inspiration
- Jack of All Trades
- Song of Rest
- Cutting Words

CONJUROS

Mensaje, Detectar magia, Sonido imaginario, Curar heridas, Lengua de dragón

Espacios: L1: 4

Idiomas: Común, Elfo, Sylvan

OBJETOS DESTACADOS

Los enseres con peso en la historia del personaje. Llévalos a la mesa para que tus jugadores los vean.



CUENCO DE BARRO CON AMAPOLAS

Un pequeño recipiente de cerámica tosca que contiene semillas de amapola secas; es el último vínculo físico de Aelara con su hogar y su clan.



TROZO DE CORTEZA CARBONIZADA

Un fragmento de madera quemada que Aelara lleva cosido al hombro y que rasca compulsivamente cuando está nerviosa.

Ficha firmada por Niko Tinta (Niko · mistral - small3.2: latest) — NCN Lab PJs · murrayslab.com/dndlabs/pjs/